



**Skater Hockey
Inline Hockey**

**Match Sheet
Spielbericht
Rapport de jeu
Rapporto di gara**

1 Aumont Loggers

Goals / Torschützen / Buts / Reti 0

Penalties / Strafen / Punitons

Nr. No.	Surname / Name Nom / Cognome	Forename / Vorname Prénom / Nome	Card / Pass Lic / Tess No	Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	Nr. No.	min	On / Ende Fin / Fine	code
87	C	RENOU	Gael	3154	00:45	88	89	1				31:23	86	2	33:23	G1
89	A	BOUTE	Théo	3694	03:07	88	99	2				41:54	88	2	42:13	B1
99	G	RENOU	Kilian	3214	04:31	89	86	3				50:26	9	2	52:26	C1
	G				05:23	89	5	4				51:39	91	2	53:39	H
91		COTTING	Guillaume	3698	06:25	88	89	5								
5		LOSEY	Simon	3573	08:00	5	86	6								
9		BROYE	Maxime	2979	08:36	88		7								
88		HUBER	Arthur	16750	09:57	87	99	8								
13		MARGUERON	Léo	4053	13:21	91	89	9								
86		BRUGGER	Julien	16796	15:09	91	13	10								
					21:10	86	13	11								
					26:49	89	88	12								
					35:36	87	89	13								
					36:10	91	86	14								
					39:07	87	86	15								
					44:55	88	89	16								
					45:30	9	13	17								
					56:15	91	89	18								

Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	G	A	T
58:30	88	9	20	TOTAL	20		

Time / Zeit Temps	Nr. No.	min	On / Ende Fin / Fine	code
8 min				

COACH	Surname / Name Nom / Cognome	Forename / Vorname Prénom / Nome	Signature	1849
	GROGNOZ	Thierry		

2 MJ Rolling Ducks of War b

Goals / Torschützen / Buts / Reti

Penalties / Strafen / Punitons

Nr. No.	Surname / Name Nom / Cognome	Forename / Vorname Prénom / Nome	Card / Pass Lic / Tess No	Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	Nr. No.	min	On / Ende Fin / Fine	code
44	C	BOVOLENTA	Nicolo	3706	42:13	77	90	1				37:45	90	2	39:07	A
90	A	CURRAT	Nathan	3562								48:28	77	2	50:28	H
1	G	MARTI	Noé	3735												
	G															
63		SPAHR	Arthur	3670												
99		BALLAMAN	Matthieu	3646												
91		SOTTAZ	Hugo	3566												
10		RODRIGUES	Rodrigo	3997												
88		ZBINDEN	Noah	3896												
19		GODEL	Noa	3587												
89		BALLAMAN	Samuel	3645												
77		BOVOLENTA	Alessio	3705												
71		SPAHR	Julien	16773												
21		GUGELMAN	Hugo	RLH												

Time / Zeit Temps	G	A	T	Time / Zeit Temps	G	A	T
				TOTAL	1		

Time / Zeit Temps	Nr. No.	min	On / Ende Fin / Fine	code
4 min				

COACH	Surname / Name Nom / Cognome	Forename / Vorname Prénom / Nome	Signature	3561
	ZBINDEN	Beat		

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Team / Mannschaft / Club Società

League/Liga
Ligue/Lega

CLUB 1 Aumont Loggers NCE

CLUB 2 MJ Rolling Ducks of War b NCE

Lieu / Ort **Aumont** Date / Datum **10.12.2016**
Location / Luogo Date / Data

Start / Beginn **14:00** End / Ende **15:37** Match Number / Index **NVC152**
Début / Inizio Fin / Fine Spiel-Nr / Indice di gara

Championship / Meisterschaft **X** Friendly / Freundschaft
Championnat / Campionato Amical / Amichevole

Tournament / Turnier Cup / Pokal
Tournoi / Torneo Coupe / Coppa

Other / Sonstiges Spectators / Zuschauer **97**
Autre / Altro Spectateurs / Spettatori

No Card / Lic. No Lic. / Tess. Surname / Name Forename / Vorname
No Lic. / Tess. Prénom / Nome Signature / Firma
Unterschrift

Time Keeper Chronométrateur **1120 GOZEL Gaetan**

Official scorer Marqueur **1494 AYER Denis**

Referee 1 Arbitre 1 **3729 ZWICK Yannick**

Referee 2 Arbitre 2 **3146 WAEBER Arnaud**

Tech. Director Directeur tech.

RESULT

PERIOD SCORE / ZWISCHENSTAND
INTERMEDIAIRE / INTERMEDIO

FINAL

	CLUB 1	CLUB 2	CLUB 1	CLUB 2
1 Time / Drittel Tiers / Tempo	10	0	20	1

2 Time / Drittel Tiers / Tempo	5	0	Winner / Gewinner / Vainqueur / Vincitore Aumont Loggers	
-----------------------------------	----------	----------	--	--

3 Time / Drittel Tiers / Tempo	5	1	CAPTAIN 1 Signature / Unterschrift / Firma	
-----------------------------------	----------	----------	--	--

Overtime / Verl. Prol. / Sup.	0	0	CAPTAIN 2 Signature / Unterschrift / Firma	
----------------------------------	----------	----------	--	--

Penalty / Rigori	0	0		
------------------	----------	----------	--	--

Referee Comments
SR-Bemerkung
Remarques arb.

TIME OUT X X TOTAL 4 min